

THEME : "Le monde magique"

Moyens	LUNDI 21 OCTOBRE	MARDI 22 OCTOBRE	MERCREDI 23 OCTOBRE	JEUDI 24 OCTOBRE	VENDREDI 25 OCTOBRE
8H30 - 10H	Accueil	Accueil	Accueil	Accueil	Accueil
10H - 12H sauf indication	Bienvenue au centre ! Jeux de présentation Salle Chene Tarifs selon QF 30 places	"Objectif planète" Projet écologie  Salle Chene Tarifs selon QF 30 places	"La baguette magique" Manuelle  Apporter son pique-nique	Ça bouge chez les monstres Jeux sportifs Gymnase Puits de la Loire Tarifs selon QF 30 places	RDV : 9h15 Journée Piscine Saint-Chamond Nécessaire de bain Apporter son pique-nique
13H - 14H	RDV : 13h00	Accueil		RDV : 13h30	
14H - 17H sauf indication	Piscine Raymond Sommet Nécessaire de bain Saint-Étienne Tarifs selon QF 24 places	Gâteau magique Cuisine Salle Chene Tarifs selon QF 30 places	Le loup Garou  Jeu société Salle Chene Tarifs selon QF 30 places	Cinéma  "Angelo dans la forêt mystérieuse" Méliers Jean Jaurès Tarifs selon QF 30 places	 Tarifs selon QF 22 places
17H - 17H30	DEPART ECHELONNE	DEPART ECHELONNE	DEPART ECHELONNE	DEPART ECHELONNE	DEPART ECHELONNE
Moyens	LUNDI 28 OCTOBRE	MARDI 29 OCTOBRE	MERCREDI 30 OCTOBRE	JEUDI 31 OCTOBRE	VENDREDI 1er NOVEMBRE
8H30 - 10H	Accueil	Accueil	Accueil	Accueil	
10H - 12H sauf indication	Le dragon magique  Activité Manuelle Salle Chene Tarifs selon QF 30 places	Créé ton petit monstre  Activité Manuelle Salle Chene Tarifs selon QF 30 places	RDV : 9h15 Journée Bowling & Laser Game à ZONE 154 St-Just-St-Rambert Apporter son pique-nique	Journée Halloween (Maquillage, masques, jeux sportifs ...)  Apporter son pique-nique en partenariat avec le centre social de Beaulieu	FERIE
13H - 14H	RDV : 13h00	RDV : 13h00			
14H - 17H sauf indication	Piscine Raymond Sommet Nécessaire de bain Saint-Étienne Tarifs selon QF 24 places	Spectacle  "Pièces ambulantes" Chok Théâtre Tarifs selon QF 30 places	Tenue de sport  Tarifs selon QF 25 places	 Gymnase Puits de la Loire Tarifs selon QF 24 places	
17H - 17H30	DEPART ECHELONNE	DEPART ECHELONNE	DEPART ECHELONNE	DEPART ECHELONNE	

|